

TÉMATATA MATURITNÍ PRÁCE S OBHAJOBOU PRO ŠKOLNÍ ROK 2022/2023

TÉMA	POPIS	VEDOUCÍ PRÁCE	OPONENT PRÁCE
APLIKAČNÍ SOTWARE			
1. 3D model	Video tutoriály pro 3 modely v aplikaci Blender. První tutoriál bude v českém jazyce, druhý tutoriál v anglickém jazyce. Součástí třetího tutoriálu bude animace modelu. Obtížnost modelů schvální vedoucí práce	Mgr. Marcela Adamovská	RNDr. Michaela Masná, Ph.D.
DATABÁZE			
3. Městská knihovna	Databázová desktopová aplikace k administrativě knih, autorů knih, čtenářů a výpůjček knih. Aplikace bude vytvořena v prostředí MS Access.	RNDr. Michaela Masná, Ph.D.	Bc. Tomáš Jurdič
POČÍTAČOVÉ SYSTÉMY			
5. Počítačová síť pro firemní prostředí	Návrh topologie sítě, návrh a popis využitého HW pro síť dle zadání, vypracování kompletního rozpočtu (použitý materiál, HW, SW). Doplněno o slovní popis a vysvětlení využitého řešení, zakončeno závěrečným vyhodnocením projektu.	Tomáš Pakosta	Bc. Tomáš Jurdič
PROGRAMOVÁNÍ			
6. Klasifikace obrázku	Klasifikace obrázku prostřednictvím mělké neuronové sítě v programovacím jazyku Python.	Bc. Roman Král	Mgr. Marcela Adamovská
WEBOVÉ APLIKACE			
8. Fitness centrum	Dynamické, responzivní webové stránky s registračním a rezervačním systémem.	Mgr. Alena Sovová	RNDr. Michaela Masná, Ph.D.