

1. Název vzdělávací akce: Technické kreslení a modelování v CAD systémech

2. Obsah akce – podrobný přehled témat výuky: celkem 25 hodin

- a) Technické kreslení v pravoúhlém promítání – 12 hodin
 - a. Základní pojmy a zásady technického kreslení 2hod
 - b. Kreslení základních geometrických útvarů – úsečky, polygony, kružnice, křivky 3hod
 - c. Operace s regiony, šrafování, kótování, zpracování textu, práce s polem 2hod
 - d. Uchopovací módy a jejich použití při kreslení 2D objektů 2hod
 - e. Práce s hladinami, využití knihoven, vkládání jiných objektů 3hod

- b) Prostorové modelování – 13 hodin
 - a. Tvorba základních prostorových objektů – kvádr, krychle, koule, kužel, klín 4hod
 - b. Vytváření těles metodami – vysunutí, rotace, řezy objektů 3hod
 - c. Editace těles – sjednocení, rozdílení, průnik, úprava ploch 2hod
 - d. 3D operace – zrcadlení, otočení, práce s polem, srovnání, 3D křivky 2hod
 - e. Vytváření sestav 3D objektů, jejich úprava a editace 2hod

3. Počet účastníků a upřesnění cílové skupiny pedagogů:

- a) Cílová skupina: učitelé SOŠ a SOU, učitelé gymnázií.
- b) Minimální počet účastníků je 6, maximální počet je 12. Každý účastník má k dispozici PC s příslušenstvím a příslušným programem.

4. Plánové místo konání:

Místem konání je učebna výpočetní techniky v budově školy.

5. Způsob vyhodnocení akce:

Jako výstup z kurzu bude sloužit osvědčení o absolvování kurzu „Technické kreslení a modelování v CAD systémech“

6. Kalkulace předpokládaných nákladů : 2 500Kč